OpenSSH Cheat Sheet

Client-Parameter

SSH-Verbindung zu Server "srv.example.com" unter **Port 2222** als Benutzer "user" SSH-Standardport ist 22

ssh -p 2222 user@srv.example.com Betroffene Server-Optionen:

Listen 2222,

AddressFamily für IPv4/IPv6,

ListenAddress kann auch Port beinhalten

Verbindungsaufbau über einen **Jumphost** "jumphost"

mit Benutzer "jumpuser"

auf Zielhost "target" mit Benutzer "user"

ssh -J jumpuser@jumphost user@target

Betroffene Server-Optionen auf Jumphost: DisableForwarding no, AllowTcpForwarding yes, PermitOpen target:22, MaxSessions 0

Öffnen einer **Local Forwarding** Verbindung, um Anfragen auf den Client-Port 80 über den Server "srv" nach "www" auf Port 80 weiterzuleiten

ssh -L <mark>80</mark>:www:80 srv

Betroffene Server-Optionen auf Jumphost:

DisableForwarding no, AllowTcpForwarding yes, PermitOpen target:22, MaxSessions O

Öffnen einer **Remote Forwarding** Verbindung, um Anfragen auf den Server-Port 8080 über den Server "srv" nach "localhost" auf Port 80 weiterzuleiten

ssh -R 8080:<mark>localhost:80</mark> srv

Betroffene Server-Optionen auf Jumphost:

DisableForwarding no, AllowTcpForwarding yes, PermitOpen target:22, MaxSessions 0

Prüfen eines SSHFP-DNS-Records mit dem zugehörigen Server-Fingerprint beim Verbindungsaufbau zu Server "srv" als Benutzer "user"

ssh -o "VerifyHostKeyDNS yes" user@srv Achtung: Verbindung wird bei unzulässigem SSHFP-Record nicht blockiert

SSHFP-Records mittels ssh-keygen -r hostname ausgelesen und via DNS publiziert

Server-Konfiguration /etc/ssh/sshd_config

Einrichten, dass **Public-Key- und Passwort-Authentisierung zusammen** erfüllt sein müssen

AuthenticationMethods publickey,password

Einrichten der **Dateiübertragung** für Benutzer "file", welcher **nur innerhalb dem Pfad** "/data/sftp" operieren darf

Match User file

ForceCommand internal-sftp ChrootDirectory /data/sftp

Match-Blöcke am Ende der Konfigurationsdatei anfügen Pfad muss Benutzer "root" gehören, Unterordner darf "file" gehören ("file" kann somit nichts direkt im Pfad schreiben)

Nur Benutzer der Gruppe "sshaccess" den SSH-Zugriff erlauben

AllowGroups sshaccess

Hierbei geht es um den Zielbenutzer auf dem Server

Ausführung des Befehls "echo hello" für Benutzer mit Kommandozeilenzugriff **forcieren**

ForceCommand echo hello

SSH-Sitzung wird nach Ausführung des Befehls geschlossen

Alternativ kann z.B. ein Skript mit einer Auswahl an Befehlen angegeben werden

Authentisierungs-Agent

z.B. pgrep -1 ssh-agent

Agent in der aktuellen Shell-Sitzung **starten** eval \$(ssh-agent -s) Eventuell könnte dieser bereits gestartet sein, prüfen mit

Schlüssel "~/.ssh/id_ed25519" zum Agent hinzufügen mit der Bedingung, dass dieser nur für die Verbindungen "alice@srv1" und bei aktivem Agent-Forwarding von "srv1" nach "bob@srv2" verwendet werden darf

ssh-add -h 'alice@srv1' \

-h 'srv1>bob@srv2' ~/.ssh/id_ed25519

Die Server-Namen müssen hierzu bereits in der Datei ~/.ssh/known hosts vorhanden sein

Betroffene Server-Optionen:

AllowAgentForwarding yes

Agent-Forwarding mit SSH-Client-Option -A aktivieren

OpenSSH Cheat Sheet

Es folgt eine Ausgabe der **SSH-Server-Konfigurationsdatei**, wie sie auf den Servern dieser Arbeit implementiert wurde, mit sämtlichen angewandten Variationen (farblich markiert). Die Algorithmen-Wahl wurde aus Platzgründen im Cheat Sheet entfernt, stattdessen wird die OpenSSH-Standardauswahl genommen. Folgendes ist zudem zu bemerken.

- Beim ausschliesslichen Einsatz von YubiKeys mit PIN-Abfrage (PubkeyAuthOptions verify-required ist bereits hinterlegt) könnte die Passwort-Authentisierung in der Option AuthenticationMethods entfernt werden
- Die Option AllowGroups hat hinterlegt, dass nur Benut-

- zer der Gruppe "sshaccess" (hier "cmd", "file", "jump" und "agent") Zugriff erhalten
- Konfigurierte Zertifikate und Schlüssel sind entsprechend zu erstellen
- Public-Keys und/oder erlaubte Principals (bei Zertifikats-Authentisierung) sind bei den Zielbenutzern in der zugehörigen Datei (.ssh/authorized_keys für Public-Keys, .ssh/authorized_principals für Principals) zu hinterlegen
- Für Dateiübertragungen mit Benutzer "jump" ist ein entsprechender Pfad zu erstellen und zu wählen

